Miguel Angel Dominguez Llorente

[Dirección de correo electrónico]

Descripción breve

[Dibujar su lector con un resumen de la participación. Normalmente es un breve resumen del documento.   
Cuando esté listo para agregar contenido, haga clic aquí y empiece a escribir.]

[Título del documento]

[Subtítulo del documento]

Contenido

**No se encontraron entradas de tabla de contenido.**

1.-Descripción de la tarea   
  
Deseamos diseñar una aplicación para gestionar los jugadores de un equipo de futbol. Para dicha aplicación trabajaremos con la tabla **jugadores**, para ella nos crearemos una base de datos nueva y un usuario con permiso en ella. Podemos reutilizar el usuario **gestor**, de otros ejercicios.

Se deja el enlace a "**tablas.sql**" con lo necesario para crear la base de datos, dar a **gestor** permiso en ella y crear la tabla **jugadores.  
  
“”**

De los jugadores guardaremos nombre y apellidos, una posición, un número de dorsal (único) y un código de barras obligatorio único para cada uno.

**Dependencias obligatorias a instalar con Composer**.

* **philo/laravel-blade** como motor de plantillas.
* **milon/barcode** Para generar los códigos de barra (Se utilizara el formato EAN-13, que utiliza 13 números).
* **fzaninotto/faker** Para genera datos aleatorios de prueba.
* **autoload** con optimizador.

2- Documentación del ejercicio   
  
Para elaborar el ejercicio 5 de php necesitaremos usar frameworks específicos y que dependemos de ellos para crear la lógica de negocio   
  
usaremos laravel-blade como motor de plantillas (**vista)**  
  
barcode para generar los código de barras en el formato EAN-13 que utiliza 13 números  
  
Fzaninotto para generar datos aleatorios de prueba  
  
autoload con optimizador

3-Rúbrica de la tarea